

Handleiding Scheidsrechters



KV Furore

Welkom scheidsrechter!

In deze powerpoint vind je de spelregels per ploeg en hoe de KNKV app in zijn werking gaat. Als je nog verdere vragen hebt verwijzen wij je naar de scheidsrechterscommissie die wordt ingevuld voor Patrick, Jasper & Caro

Veel fluit plezier!

Inhoud

- Aanvang van de wedstrijd
- KNKV app voorafgaand de wedstrijd
- F - Jeugd
- E - Jeugd
- D - Jeugd
- C/ B/ A- Jeugd
- KNKV app na de wedstrijd

Voorafgaand aan de wedstrijd

- Neem een fluitje vanuit huis mee, mocht je niet in het bezit zijn van een fluitje zijn deze ook in de kast van Furore aanwezig.
- Als beide ploegen aanwezig zijn stel je jezelf voor aan de coaches.
- Fluit 2 minuten van te voren in, zodat de teams zich gereed gaan maken.
- De aanvoerder van de thuisparij mag kiezen aan welke kant zijn ploeg gaat aanvallen.

KNKV app - voorafgaand aan de wedstrijd

- Als scheidsrechter krijg je de wedstrijd in je huidige programma te zien
- Als de teams hun opstelling hebben doorgegeven krijg je “wachten op official” te zien. Dan is het tijd om de teams goed te keuren.
- Als alles in orde is, klik je op “Spelers opgaaf akkoord”
- Dan is het tijd om de wedstrijd te starten

Spelregels F - Jeugd

- Veldafmeting 24x12m (of 20x12 zaal). De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m vanaf de achterlijn.
- K3 bal
- 4x10min speeltijd
- Geen onderscheid meisje - jongen, maar minstens 1 meisje in het veld.
- Schieten is nooit verdedigd. Je mag niet 2x achter elkaar schieten zonder eerst overgespeeld te hebben.
- Superspeler (=extra speler) bij 3 doelpunten of meer verschil. (hesje aantrekken!)
- Binnen 10 sec gooien en na 5 sec aanwijzing geven tot gooien .
- Onbeperkt wisselen
- Na de wedstrijd 12 strafworpen per ploeg.

Spelregels E - Jeugd

- Veldafmeting 24x12m (of 20x12 zaal). De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m vanaf de achterlijn.
- K4 bal
- 4x10min.
- Je wordt door hetzelfde geslacht verdedigd. Onderscheid mag m.b.v hesjes. Wel minstens 1 meisje in het veld.
- Binnen 10 sec gooien. Na 5 sec aanwijzing tot gooien geven.
- Verdedigd schieten mag niet. Dan is de bal voor de verdedigende partij
- Onbeperkt wisselen.
- 12 strafworpen per ploeg einde wedstrijd.

Spelregels D - Jeugd

- Groot veld
- K4 bal
- 2x25min.
- De sekseverdeling mag in het breedtekorfbal worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld.
- Een vakwissel vindt plaats na 12,5 minuut. Bij wedstrijd sport is dit om de twee doelpunten.
- Onbeperkt spelers wisselen bij breedtesport. 8 keer wisselen bij wedstrijd sport

Spelregels C/B/A - Jeugd

- Groot veld
- K5 bal
- C: 2 x 25min veld & zaal
- B: 2x 30 min veld | 2 x 25 min zaal
- A: 2 x 30 min veld & zaal
- Wisselen om de 2 doelpunten
- De sekseverdeling mag in het breedtekorfbal worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld.
- Een vakwissel vindt plaats na 12,5 minuut. Bij wedstrijd sport is dit om de twee doelpunten.
- Onbeperkt spelers wisselen bij breedtesport. 8 keer wisselen bij wedstrijd sport

KNKV app - na de wedstrijd

- Instrueer de coaches om de wissels in te vullen
- Als de wedstrijd is afgelopen krijg je de mogelijkheid om de score in te vullen
- Bij de F & E jeugd voer je ook de stand in van de strafworpen
- Klik op versturen :)!

