

WEDSTRIJDREGLEMENT SCHOOLKORFBALTOERNOOI K.V. FURORE

Aanvang van de poulewedstrijden op maandag, dinsdag, woensdag en donderdagavond is om 18.10 uur. Het clubhuis van Furore zal gedurende de vijf avonden geopend zijn vanaf circa 17.30 uur.

Alle wedstrijden van dit schoolkorfbaltoernooi duren 2 x 10 minuten.

De velden zijn aangegeven met de nummers 1 t/m 9.

OP DE KUNSTGRASVELDEN 6 T/M 9, MAG NIET MET NOPPEN WORDEN GESPEELD!

Het eindsignaal is tevens beginsignaal voor de volgende wedstrijd. Zorg dus dat de ploegen klaar staan. Zowel het begin/eindsignaal en het wisselsignaal worden aangegeven door het wedstrijdsecretariaat. Bij niet tijdig (5 minuten na beginsignaal) in het veld opstellen van een team, is deze wedstrijd voor het niet opgekomen team met 2-0 verloren.

De scheidsrechters geven na afloop van de wedstrijd de uitslag door aan het wedstrijdsecretariaat.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Aan alle wedstrijden wordt deelgenomen met een team van 4 jongens en 4 meisjes, kan hier niet aan voldaan worden, dan mag er iemand van de andere sekse spelen. Echter dienen er ten alle tijden minimaal 2 meisjes of jongens te spelen.

Tenzij er vroegtijdig (voor aanvang van het toernooi door een school) is aangegeven dat aan deze samenstelling niet kan worden voldaan vindt uitsluiting voor een eventueel behaalde finale op vrijdag plaats.

Een gewijzigde samenstelling zal door het wedstrijdsecretariaat beoordeeld worden.

De school dient zelf voor afwijkende shirts/hesjes te zorgen indien een jongen als meisje speelt en andersom. Dit is ook het geval indien een team moet spelen tegen een tegenstander in dezelfde kleur shirts, het thuisspelende team zorgt dan voor een afwijkend shirt/hesje.

Let op: Per wedstrijd mogen maximaal 4 spelers/sters worden gewisseld, dit mag alleen bij het wisselsignaal. De teamsamenstelling blijft 4 jongens/4 meisjes, tenzij dit niet mogelijk is, zie regel hierboven.

De scheidsrechter neemt hier de uiteindelijke beslissing in.

Tevens mogen er géén spelers/sters wisselen van het ene vak naar het andere vak.

Alle beslissingen - tijdens de wedstrijd - door de scheidsrechter genomen zijn bindend. Protesten worden niet aanvaard.

In alle afdelingen wordt na 10 minuten gewisseld van functie:

Aanval wordt verdediging en verdediging wordt aanval.

Er wordt niet van speelvak gewisseld.

In elke afdeling zijn drie pouleprijzen te winnen (nrs.1 t/m 3).

Tevens gaan de nummers 1 van elke poule door naar de finale, welke op vrijdag wordt gespeeld.

Prijsuitreiking: Dinsdag – Pouleprijzen voor de teams van groep 4 en 5 en poule 6A en 6B van groep 6
Donderdag – Pouleprijzen voor de overige teams van groep 6 en de groepen 7 en 8

De stand na de afdelingswedstrijden is bepalend voor het winnen van een pouleprijs.

Indien meerdere ploegen in hun afdeling gelijk zijn geëindigd; dan geldt eerst het behaalde doelsaldo.

Is dit ook gelijk, dan wordt er door 4 spelers en 4 speelsters per team een strafworp genomen.

Weer gelijk? Nogmaals strafworpen, te nemen door dezelfde spelers/sters volgens "golden goal" principe: Elke ploeg neemt 1 strafworp, degene die mist verliest. Dit gaat net zolang door totdat een ploeg mist.

LET OP: elke ploeg dient evenveel strafworpen te nemen.

In alle gevallen waarin dit reglement niet mocht voorzien, beslist het wedstrijdsecretariaat.

Het bestuur van Furore stelt zich niet aansprakelijk voor verloren en/of zoekgeraakte goederen.

Wij wensen jullie veel succes en bovenal een sportief toernooi met veel spelplezier.

Toernooiwerkgroep Furore